

FARAIDH PLAYING CARD

Group member

MOHD KHAIRY KAMARUDIN

MOHD ZULKIFLI MUHAMMAD

MOHD AFIFIE MOHD ALWI

PRODUCT

3

ABSTRAK

Pengetahuan umat Islam berkaitan ilmu faraid menjadi salah satu faktor yang menyumbang kepada masalah harta pusaka. Maka sebagai usaha untuk memberikan pengetahuan kepada umat Islam dan membunkan ilmu ini, inovasi terhadap pengajaran dan pembelajaran berkaitan faraid perlu dibangunkan. Oleh itu, Faraidh Playing Card merupakan inovasi yang dapat membantu memberikan kefahaman berkaitan penentuan waris dan pengiraan faraid dengan pantas. Dengan mengambil contoh permainan kad konvensional seperti 'Poker' dan 'One Happy Family', pasukan penyelidik mengubahsuai permainan tersebut dalam bentuk pengiraan faraid. Kelebihan utama produk ini ialah bersaiz poket, mudah dibawa, kaedah permainan yang ringkas dan tidak memerlukan masa yang panjang untuk bermain. Produk ini dapat membantu umat Islam dalam mengira waris-waris faraid dengan pantas dan menjadi alternatif kepada permainan kad konvensional. Produk ini juga dapat membantu proses pengajaran dan pembelajaran berkaitan faraid di peringkat sekolah dan pengajian tinggi. Peluang komersil produk ini tidak hanya kepada pelajar dan guru di sekolah, malah boleh dipasarkan kepada syarikat-syarikat yang menawarkan perkhidmatan pengurusan dan perancangan harta pusaka. Sebagai usaha membunkan ilmu faraid dan menggantikan permainan kad yang konvensional, Faraidh Playing Card merupakan satu produk yang boleh dijadikan sebagai alat dalam menyebarkan ilmu faraid kepada segenap lapisan umat Islam.

Pengenalan

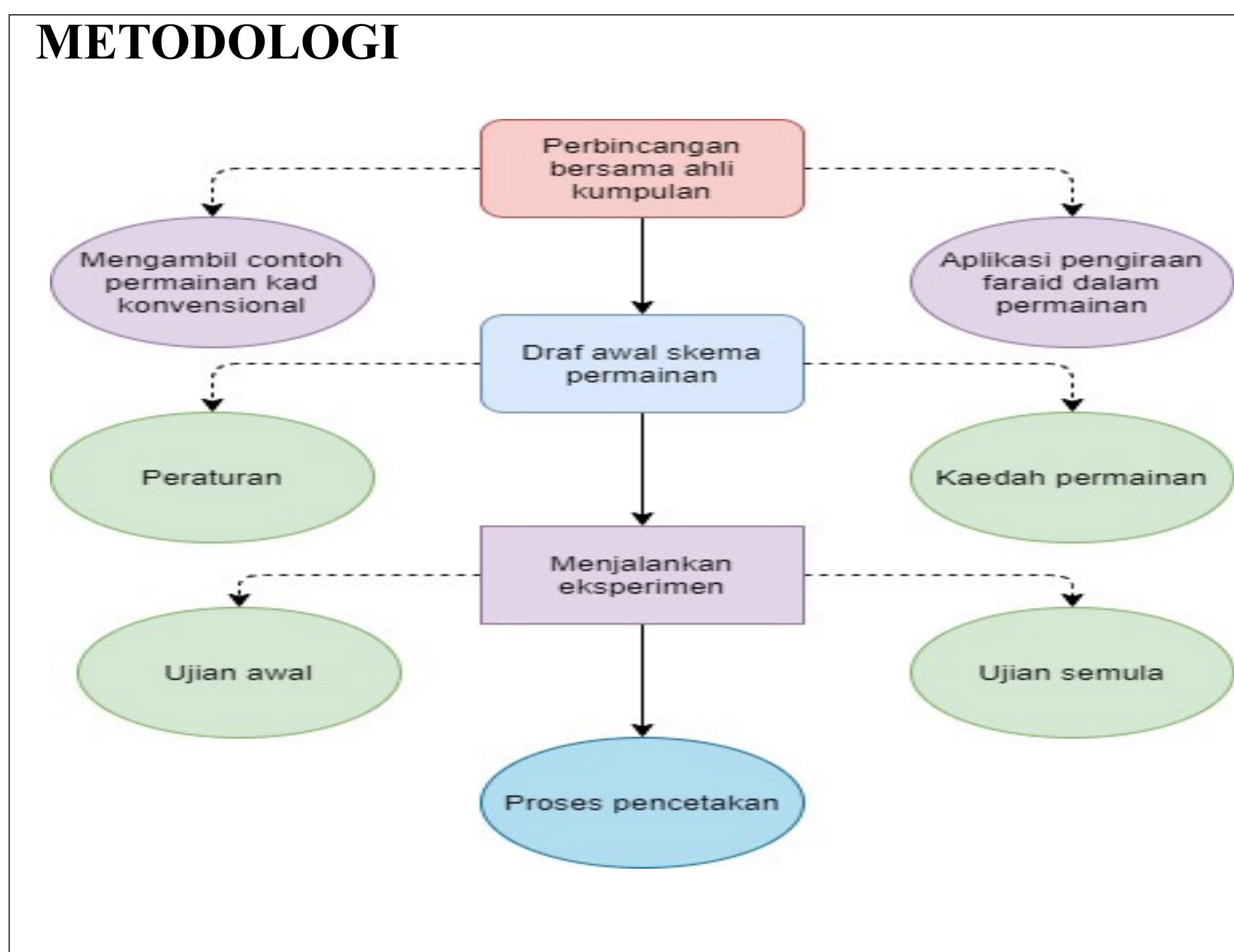
Pengetahuan ilmu faraid sangat rendah.

Usaha memberikan pendedahan berkaitan ilmu faraid

- Kerajaan
- Swasta
- Persendirian

Faraidh Playing Card – Usaha menyemarakkan lagi pendedahan ilmu berkaitan faraid.

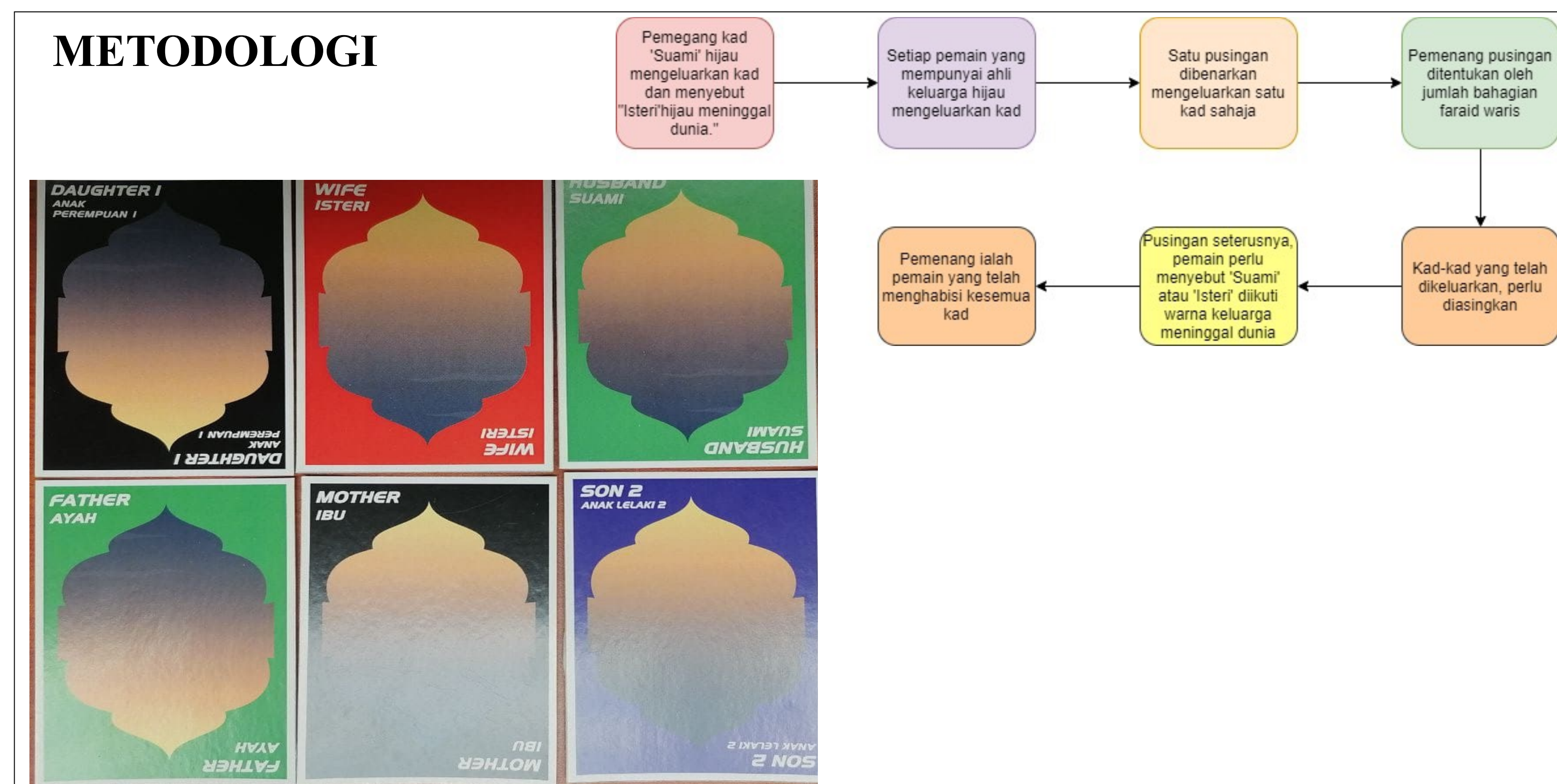
METODOLOGI



RINGKASAN PRODUK

- Bersaiz poket dan mudah dibawa.
- Boleh dimainkan sewaktu P&P atau waktu lapang.
- Kad ini mempunyai 48 keping kad yang mewakili empat warna
 - Merah
 - Hitam
 - Biru
 - Hijau
- Setiap warna tersebut mempunyai 12 ahli keluarga iaitu
 - 'Suami',
 - 'Isteri',
 - 'Bapa',
 - 'Emak',
 - '4 Anak lelaki'
 - '4 Anak perempuan'
- Pemain perlu mengeluarkan kad awal untuk memulakan permainan.
- Pemain perlu mengira bahagian faraid yang didapati berdasarkan kad yang dikeluarkan.

METODOLOGI



KEPATUHAN SYARIAH

Berunsurkan Syariah iaitu memfokuskan kepada ilmu faraid.
Membantu pemain dalam mengaplikasikan pengiraan faraid dengan pantas.
Mempromosikan ilmu faraid dalam bentuk interaktif dan mudah.

"LEADING INNOVATION"

SIGNIFIKAN

Pengajian ilmu faraid (membantu P&P)

- Pendidikan Islam, Tingkatan 5 (SPM)
- STAM
- Sarjana Muda/Sarjana
- Perunding harta pusaka
- Orang awam

Menyerbarluaskan dan membunkan ilmu faraid.

NOVELTI/KEASLIAN

Alternatif kepada permainan kad yang bersifat konvensional (e.g poker).

Mudah dibawa dan mudah dimainkan.

Inovasi baru dalam pengajaran dan pembelajaran ilmu faraid.

Tidak bersifat intelektual kerana boleh dimainkan oleh semua golongan lapisan masyarakat.

Berpotensi untuk dipasarkan

- Sekolah
- Institusi Pengajian Tinggi
- Pemain industri (e.g Wasiyyah Shoppe, MyAngkasa, ARB)
- Orang awam

POTENSI PASARAN/KOLABORASI

Sekolah Menengah (SPM dan STAM)
Institusi Pengajian Tinggi
Majlis Agama Islam Negeri
Unit Pembahagian Pusaka Kecil

Amanah Raya Berhad
Wasiyyah Shoppe Bhd
MyPusaka
MyAngkasa
Awaris
As-Salihin Trustee